

TROYES

La Champagne

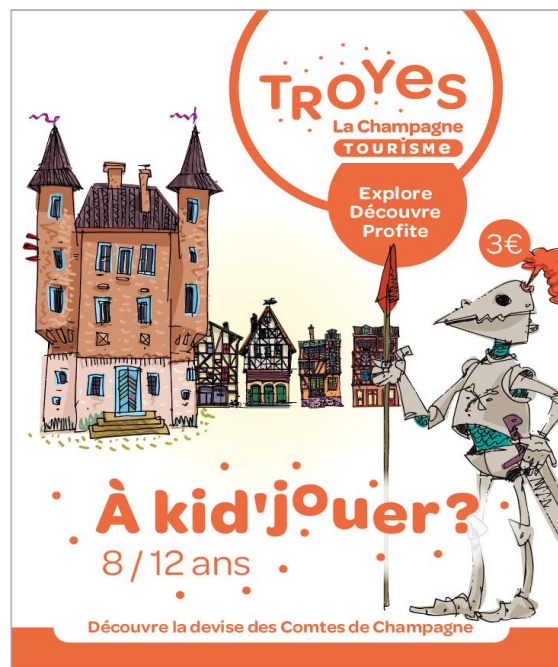
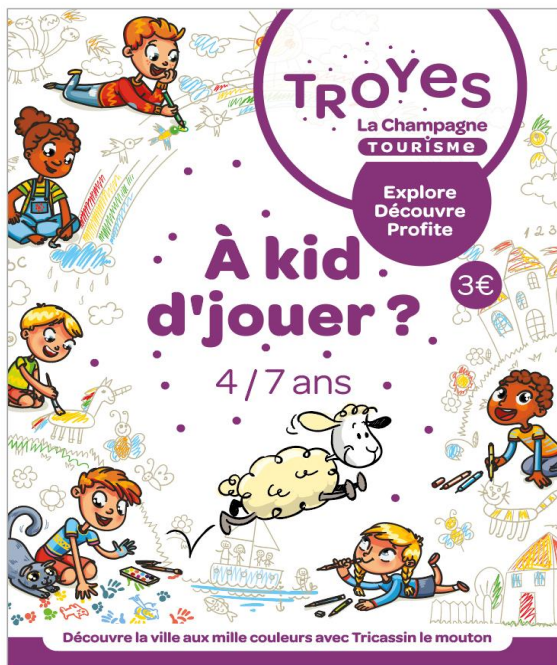
TOURISME

Explore
Découvre
Profite

Livrets À kid'jouer

• Nouvelle version •

Dossier de presse



Sommaire :

Qu'est-ce que le jeu ?.....p3
 Les bienfaits du jeu.....p3
 Pourquoi « A kid'jouer »?.....p4
 Pour qui ?.....p4
 Les livrets « A kid'jouer 4/7 ans ».....p5
 Originalité du produit.....p5
 Les livrets « A kid'jouer 8/12 ans ».....p6
 Originalité du produit.....p6



TROYES LA CHAMPAGNE TOURISME
 16, rue Aristide Briand - 10000 TROYES
 Contact presse: Apollonia Gontero
 Tél. 03 10 64 13 22
a.gontero@troyslachampagne.com

Qu'est-ce que le jeu ?

Le **jeu** est pour l'enfant un **besoin fondamental**. C'est une école incomparable car il est au cœur même de l'**apprentissage**. Il permet l'**éveil** et le développement de l'**imagination**, la **résolution** de problèmes.

C'est un moyen exceptionnel de satisfaire en même temps le besoin d'**activité**, le besoin de **vie sociale**, le besoin de **découvrir l'environnement** et le besoin de **sécurité affective**. Si le jeu ne recouvre pas à lui seul tout le processus d'**éducation**, il n'en demeure pas moins un élément clé de ce processus.

Jouer est donc une **activité éducative**, qui permet de **penser**, de **s'exprimer**, de **créer** et donc de grandir et de développer ses **relations avec les autres**.



Les bienfaits du jeu



Le jeu est d'abord fait pour **se détendre**, passer un **moment convivial**. Un moment où la seule chose que l'on recherche est le **bien-être** et l'**amusement**. Le jeu est créateur de **lien social**, de **lien familial**. Il est un média intéressant pour discuter avec l'autre. Il permet de créer des **rappports intergénérationnels**.

En jouant, les enfants prennent contact entre eux, et ainsi, acquièrent une meilleure connaissance d'eux-mêmes et des autres. Ils apprennent à mieux vivre en groupe en se respectant mutuellement. Ils affirment leur **personnalité**.

Jouer est une **activité culturelle** légère qui plonge les joueurs dans un univers fait de situations "irréelles" qui favorisent le rire, la bonne humeur et la fraternité. Jouer c'est avant tout passer un bon moment avec les autres.

Enfin, le jeu est une source d'**émotions**. En jouant, les enfants peuvent faire l'expérience de leurs émotions et apprendre à les contrôler : joie, déception, fierté, angoisse, excitation... Il permet d'appréhender l'adversité.



Pourquoi « A kid'jouer » ?

A Troyes, les familles en « court-séjour-découverte » représentent une part importante de la clientèle touristique. Les parents/grands-parents recherchent des destinations proposant des activités qui leur permettent de susciter un intérêt pour leurs enfants/petits-enfants.



Les adultes peuvent également eux-mêmes retrouver le plaisir de jouer qu'ils ont connu lorsqu'ils étaient plus jeunes et profiter ainsi, en plus d'un plaisir partagé, d'une situation où ils transmettent les éléments sensibles de leur enfance.

Au-delà de la clientèle touristique, la clientèle locale est avide d'activité. Ce phénomène est d'autant plus fort avec la crise actuelle de la Covid-19 où les activités individuelles en extérieur sont fortement plébiscitées.

Pour qui?



Le but de la gamme de livrets « A Kid'Jouer » est de séduire une clientèle curieuse et avide de découverte, une clientèle familiale ayant des enfants située dans les tranches d'âge de 4 à 7 ans et de 8 à 12 ans, accompagnée de parents, grands-parents, oncles et tantes, parrains et marraines...etc.

Un constat s'est imposé en matière de découverte touristique : la nécessité de proposer des produits destinés aux enfants.

Ce produit s'adresse aussi bien à un jeune public local qu'extérieur. Aucune connaissance particulière n'est requise si ce n'est d'avoir l'esprit en éveil et l'envie de jouer. Toutes les réponses peuvent être trouvées sur le terrain en faisant appel à sa curiosité.



Les livrets "A kid'jouer 4/7 ans"

Conçu à la façon d'un rallye, les livrets « A kid'jouer 4-7ans » se composent de questions d'observation et d'éléments instructifs pour découvrir les trésors cachés de Troyes. Rébus, jeu des différences, points à relier permettront d'apprendre d'une façon ludique. Et en prime, quelques coloriages à faire en rentrant à la maison !



Originalité du produit



Les livrets « A Kid'Jouer 4/7 ans » sont le fruit du travail collectif de toute l'équipe de Troyes La Champagne Tourisme, de professeurs des écoles de la ville, qui ont su adapter le produit au public concerné, et d'enfants qui l'ont testé.

Les livrets sont de format « poche » (12,5 x 16), de 32 pages en couleurs, et permettent à l'enfant d'écrire ses réponses directement sur le document.

2 parcours sont proposés pour la version 4/7ans :

➤ Découvrez la ville aux mille couleurs avec Tricassin le mouton

Un personnage principal, Tricassin le mouton, accompagne l'enfant tout au long du circuit (2,7 km) et lui donne les informations sur la ville au fur et à mesure des 20 questions qui composent le livret.



➤ Cache-cache « Animaux »

L'enfant doit aider Zag le chat à retrouver son ami Zig le chien qui a disparu dans la ville. Celui-ci a pris l'habitude de se sauver pour s'amuser avec ses copains les animaux.

Les 25 étapes du parcours (1,5 km) sont toutes en lien avec les représentations d'animaux dans la ville (sculpture, peinture, enseignes...). Lion, poisson, escargot, dragon, oiseau, dauphin...sont au rendez-vous !



A la fin du parcours, pour satisfaire la curiosité des joueurs (petits ou grands) et les récompenser de leurs efforts, une fiche comportant les réponses exactes ainsi qu'un diplôme de « Meilleur·e Détective Touristique de Troyes La Champagne » sont remis aux participants.

Les livrets "A kid'jouer 8/12 ans"

Les livrets « A kid'jouer 8-12ans » consistent en une énigme à résoudre. Des questions permettent de collecter des lettres, et de recomposer ainsi la réponse à la fin. Rébus, mots mystères, mots mêlés, jeu des différences, points à relier permettront d'apprendre d'une façon ludique. Et en prime, quelques coloriages à faire en rentrant à la maison !

Tout au long du livret, des éléments instructifs sont distillés pour apporter à l'enfant des connaissances sur la ville. Ce produit s'adresse aussi bien à un jeune public local qu'extérieur.

Aucune connaissance particulière n'est requise si ce n'est d'avoir l'esprit en éveil et l'envie de jouer. Toutes les réponses peuvent être trouvées sur le terrain en faisant appel à sa curiosité et à son sens de l'observation.

Originalité du produit :

Les livrets sont de format « poche » (12,5 x 16), de 32 à 36 pages en couleurs, et permettent à l'enfant d'écrire ses réponses directement sur le document.

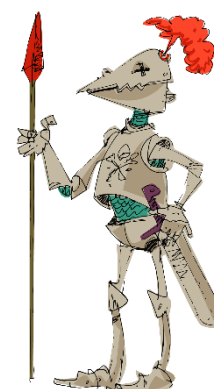
2 parcours sont proposés pour la version 8/12ans :

➤ Découvre la devise des Comtes de Champagne

Livret de 36 pages et 28 étapes
Circuit de 2,8 km dans le corps du bouchon.

➤ Sur les traces du dragon de Troyes

Livret de 32 pages et 26 étapes
Circuit de 4 km dans la tête du bouchon.



A la fin du parcours, une fiche comportant les réponses exactes ainsi qu'un diplôme de « Meilleur·e Explorateur·rice Touristique de Troyes La Champagne » sont remis aux participants.

Durée des circuits : environ 2h30

Prix de vente : 3€